

МУДО «Дворец детского (юношеского) творчества»

Методическая разработка
ЕЕ ВЕЛИЧЕСТВО – ИГРА

Педагог дополнительного образования
Маматины Галина Ивановна

г. Богородицк 2018 г.

В методическую разработку входят ряд, которые могут быть использованы педагогами, как на занятиях, так и в свободное время от занятий время.

«А, ну, попробуй!»

Вытяните ладонь вперед. Не сгибая остальных пальцев ладони, прижмите остальные.

«Ай, да, я!»

Двое ,играющих, считают одновременно до 30. Один вместо числа «тир» и последующих чисел, которые делятся на три, громко и отчетливо говорит: «Ай, да, я!» Второй партнер произносит: «Не боюсь!»,- вместо чисел, которые делятся на три и самого числа три. Побеждает тот, кто не разу не ошибется.

«Игра – шутка»

Предложите двум игрокам выполнить следующую задачу. Пусть они встанут на колени, и каждый из них правой рукой возьмется за свою правую ногу, слегка приподняв ее от пола. В левые руке, дайте играющим кружки; одному из них кружку наполните водой. Пусть, он постарается, перелить воду другому в кружку, не пролив не капельки.

Ловись рыбка, и мала, и велика».

Реквизиты: пустые бутылки, веревка с грузиком.

Нитка привязана к поясу, грузик сзади. Постараться опустить грузик пав, в горлышко бутылки.

«Эквилибристи».

Реквизиты: 2бутылки, поставить на лоб или голову. Побеждает тот, у кого дольше продержится бутылка.

«Фразы».

Реквизит: как можно больше вырезанных фраз из газет. Они раздаются игрокам. Ведущий подходит поочередно к игрокам с фразой: «А у меня в штанишках», и дальше прочесть, что написано по вырезке.

«Несказанки»

Играющие делятся на две команды. Ведущий на ухо говорит слово, Играющие мимикой должны поочередно изобразить слово. Побеждает та команда, которая быстро и правильно выполнит задание.

«Угадай предмет».

Одному желающему дается предмет, он с завязанными глазами должен угадать, что же это за предмет.

«Найди бумажку».

Двое играющих, один прячет бумажку в своей одежде, другой ищет.

«Нос-рот-ухо».

Ведущий говорит: «ухо», тем самым дотрагивается до носа и так далее. Но как только я скажу: «лоб», вы дотрагиваетесь до лба, говорю: «ухо», но дотрагивается до носа. Если участники игры ошибаются, то выходит из игры.

«Узелки» .

Желательно две команды или двое играющих. На скорость завязывают по 15 узелков.

«Картошка в ложке».

На скорость в ложке перенести картошку.

«Змеиный хвостик».

Водящий доходит быстрым шагом до стула и возвращается к играющим. Следующий игрок берется за талию водящего, и они вместе обходят стул. Побеждает та команда, которая быстрее обожит стул.

«Веселая молчанка или передай другому» .

Игроки стоят в кругу или сидят на стульях. Игроки выполняют движения за ведущим, при этом не должны смеяться.

1. Ведущий ударяет легонько по колени, тот быстро передает другому.
2. Ведущий два раза ударяет по колени.
3. Два раза по колени, раз по плечу.
4. Два раза по плечу, два раза по колену.
5. Быстро повторяет все движения и дотрагивается до носа.
6. Держась за ухо, повторяет все движения и берется за нос игрока.

Не державшийся, от смеха, выбывает.

«Повяжи платок»

Одной рукой повязать платок. Первый, выполнивший задание побеждает.

«Нежный марафон».

Игроки говорят ласковые слова, при этом продвигаются вперед.

«Танцы на бумаге».

Игроки танцуют на листе бумаги. Каждый раз, сокращая площадь газеты. Побеждает, кто дольше удержится.

«Угадай».

На ощупь описать предмет.

«На ощупь».

В коробку складываются предметы. Игрок на ощупь, определяет какие это предметы. За тем игроку дается лист бумаги, он должен написать, как можно больше предметов.

«Хлопушки».

Игроки сидят на стульях, руки на коленях. Надо по очереди хлопнуть соседа по колену, но так чтобы шли по порядку.

«Приз».

Ставят на стул приз. Вначале игрок проходит с открытыми глазами. За тем проделывает то же самое, но уже с закрытыми глазами.

«Ходим кругом».

Участники ходят по кругу, взявшись за руки. Медленно передвигаясь поют:

Ходим кругом, друг за другом.

Эй, ребята не зевать.

Вся, что Таня нам покажет

Будем дружно повторять

Водящий подходит к одному из игроков, кланяется ему и тот становится водящим.

«Похвалюшки».

Игроки стоят перед зеркалом и начинает себя нахваливать задача не рассмеяться.

«Нон – стоп».

Участники встают в круг, Водящему завязывают глаза. Идут по кругу.

Произносят слова:

Арам – шум, шум,

Арам – шум, шум.

Арамия - гуся, покажи на меня.

Повторять слова три раза, водящий рукой показывает на кого-либо.

Их ставят спиной друг к другу. Круг считает 1,2,3 – на счет три они должны повернуть головы, если в одну сторону целуются, если вразные пожимают руки .

«Марафон пожеланий».

В руках шарик. Игроки по очереди называют желания.

«Передай мяч».

Без рук подбородком передать мяч другому.

«Прилепи нос».

Нарисовать любое животное, Завязать глаза и прилепить нос.

«Кто ударил».

Водящий стоит спиной. Игроки осторожно дотрагиваются до ладошки.

Водящий быстро поворачивается и угадывает, кто дотронулся

«Колечко».

Игроки сидят в кругу. Один из игроков, стоит за кругом и наблюдает Другой обходит круг и как бы кладет колечко в руки, на самом же деле оставляет у кого-то одного. Первый должен угадать у кого колечко.

«Крылышко».

Игроки садятся вокруг стола и под столом передают предмет, непевая:

Ах, крылышко, торопись

Не запнись и не сорвись,

Не гляди из - под стола,

А то будет вам беда.

Водящий должен указать у кого крылышко. Тот у кого осталось крылышко платит фант. Выкуп фанта.

«Птицы летят»

Руки на коленях. При назывании, каждого летающего существа все поднимают палец. Водящий продолжает: «Утки летят, гуси летят, львы летят, горы летят». Делает обманное движение . Ошибся – выбывай.

«Тарелка».

Водящий раскручивает тарелку, называя имя. Тот чье имя прозвучало, вскакивает и пока тарелка крутится, схватить ее, крутануть и назвать другое имя. Проигравший платит фант.